



VLAAMSE SCHIETSPORTKOEPEL

Vereniging zonder winstoogmerk

Erkend door Sport Vlaanderen



Beknopt reglement van de Olympische Skeet:

- De vlucht van de klei is zo afgesteld dat de klei valt na 67 tot 69 meter op horizontaal terrein.
- In de wachthouding wordt het geweer (de kolf) laag gehouden (tot bij de gele streep die op de schietvest is aangebracht)
- De schutter blijft in de wachthouding tot de klei verschijnt.
- Onmiddellijk na het roepen van de klei wordt de klei afgedrukt.
- De timer "vertraagt" het vertrek van de klei tussen 0 en 3 seconden na het afdrukken.
- Op een "rotte" of "plank" gaan tot zes schutters.
- Het hele schietparcours van de Olympische Skeet ziet er als volgt uit:
 - Post 1 – 2 en 3 – enkel hoog huis + een dubbel, hoog huis eerst te schieten
 - Post 4 – enkel hoog - enkel laag
 - Post 5 en 6 - enkel laag + 1 dubbel laag huis eerst te schieten
 - Post 7 – één dubbel laag huis eerst
 - Post 4 – dubbel hoog huis eerst + dubbel laag huis eerst
 - Post 8 – enkel hoog en enkel laag
- De Kleis moeten worden geschoten
 - Van post 1 tot post 7: vooraleer de klei is gevlogen voorbij de palen die ± op één lijn met de voorzijde van de werphuizen staan (binnen 40,3 meter vlucht)
 - Op post 8: vooraleer de klei de middenpaal is voorbijgevlogen
- Voor de enkele kleis mag slechte één patroon in de loop geladen worden op de posten waar telkens één enkele klei is.
- Op post 4 waar twee enkele kleis worden geschoten worden twee patronen ineens geladen. Tussen deze enkele kleis mag niet worden bijgeladen en mag het geweer niet worden geopend.
- Hoewel ook op post 8 twee enkele kleis moeten worden geschoten mag hier telkens maar één patroon worden geladen, dit als veiligheidsregel bij het 180° draaien van de schutter. Dit draaien moet gebeuren met de loop van het geweer in de richting van de middenpaal en nooit in de richting van de 7 schietposten (schutters en toeschouwers).
- Er mag nooit twee keer naar de enkele kleis worden geschoten
- Bij de dubbels wordt eerst de uitgaande klei geschoten en dan de inkomende. Op post 4 wordt bij de eerste dubbel het hoge huis als eerste geschoten, bij de tweede dubbel wordt de klei uit het lage huis eerst geschoten.
- Wanneer bij een doublet beide kleis tegelijk worden geschoten wordt dient de schutter opnieuw te schieten. Indien dit driemaal gebeurt is de score 1-0
- Wanneer bij de dubbel eerst de verkeerde klei wordt geschoten dient de schutter deze dubbel opnieuw te schieten en de eerste (uitgaande) blijft nul, ook al moet hij bij de herhaling eerst naar de eerste schieten en moet de inkomende klei met het tweede schot worden getroffen. Wanneer dit drie keer gebeurt is de score 0-0
- Bij "twee in één schot" en/of "de verkeerde duif eerst" of een combinatie van beide heeft de schutter maximum twee hernemingen (drie pogingen).
- Een "no-bird" en herbeginnen alsof er nog niets was, is er

- wanneer een van de kleis kapot uit de werpmachine komt,
 - wanneer de klei duidelijk afwijkend is van vorm en kleur
 - wanneer de vliegrichting duidelijk afwijkt al van bij het verlaten van het huis. Wanneer deze klei toch door de schutter wordt aanvaard kan de scheidsrechter beslissen dat er geen no-bird is, maar dan enkel wanneer hij nog geen no-bird heeft gegeven.
 - wanneer bij een dubbel de tweede klei wordt gebroken door de stukken aan de eerste
 - wanneer de klei – al dan niet door invloeden o.a. van de wind – valt vóór de 40,3 meter-lijn: zijnde de lijn van de voorzijde van het tegenovergestelde huis naar de verste paal.
- Voorschriften Patronen: Bij ISSF-wedstrijden en Olympische wedstrijden wordt in de landen waar loodhagel toegelaten is, loodhagel voorgeschreven.
- Voor loodhagel geldt: gewicht maximum 24 gram, korrelgrootte 9 (of 10)
 - Voor staalhagel (bij landelijk verbod op lood) geldt eveneens 24 gram maximum, en is er de keuze tussen korrel 7 en 9.
 - Korrel 7 (grovere korrel) kleis gaan beter breken
 - Korrel 9 (fijnere korrel, = meer korrels) meer kans (?) op raken van de klei.